**BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI YAZILIM GELİŞTİRME DALI KALFALIK ÇALIŞMA SORULARI**

1. Programlama dillerinde kullanılan ve sadece doğru (TRUE) veya yanlış (FALSE) değerleri alabilen veri türü hangisidir?

A) int

B) str

C) float

D) bool

2. Bilgisayar donanımlarından hangisi dış donanım birimidir?

A) Anakart

B) İşlemci

C) Klavye

D) Ram

3. Problem çözme aşamalarından hangisi diğerlerinden sonra gelir?

A) Problemi tanımlama

B) Çözümü test etme

C) Alternatif çözüm yollarını test etme

D) Çözümü uygulama

4. Nesne tabanlı programlama editöründe bir nesnenin arka plan resmini ayarlamak için hangi özellik kullanılır?

A) ForeColor

B) BackgroundImage

C) BackColor

D) TextAlign

5. Nesne tabanlı programlamada bir butonun üzerine fare imleci ile gelindiğinde tetiklenen ve çalışan metot hangisidir?

A) Click

B) MouseClick

C) MouseEnter

D) KeyPress

6. Nesne tabanlı programlama editöründe Proje ile ilgili tüm dosya ve klasörlerin listelendiği pencere hangisidir?

A) Toolbox

B) Solution Explorer

C) Console

D) Proterties

7. 4x3+15/3-1 işlemi, işlem önceliği kurallarına göre çözüldüğünde sonuç hangisinde verilmiştir?

A) 12

B) 10

C) 5

D) 16

8. Nesne tabanlı programlamada oluşturulan bir metodun geriye değer dönmesi istenmiyorsa geri dönüş değerinin nasıl ayarlanacağı hangi seçenekte verilmiştir?

A) Void

B) Public

C) String

D) Null

9. Nesne tabanlı programlamada metotlar oluşturulurken hangisi bir metoda değer göndermek veya metottan değer almak için kullanılan ve parantez içinde verilen bölümüdür?

A) Metot adı

B) Erişim belirleyici

C) Geri dönüş değeri

D) Parametre listesi

10. Veri tabanlarında çok fazla sütun ve satırdan oluşan bir tabloyu tekrarlardan arındırmak için daha az satır ve sütun içeren alt kümelere ayrıştırma işlemi hangisidir?

A) Normalizasyon

B) İlişkisel veri tabanı

C) Veri tabanı tasarımı

D) Tablo oluşturma

**CEVAPLAR**

1 - Cevap D) bool

2 - Cevap C) Klavye

3 - Cevap B) Çözümü test etme

4 - Cevap B) BackgroundImage

5 - Cevap C) MouseEnter

6 - Cevap B) Solution Explorer

7 - Cevap D) 16

8 - Cevap A) Void

9 - Cevap D) Parametre listesi

10 - Cevap A) Normalizasyon